



CLUB BALESTRERO V.M.C. – VEICOLI D'EPOCA LUCCA

FEDERATO ASI

## “LEBURNA”

# MANIFESTAZIONE TURISTICO CULTURALE PER AUTO E MOTO STORICHE

LIVORNO, 15 Settembre 2019

## ROAD BOOK

### IL CIRCUITO DI MONTENERO

*Il circuito del Montenero, a Livorno, è stato iniziale scenario di diverse competizioni automobilistiche nell'epoca dei Grand Prix (anni venti e trenta), i progenitori della Formula 1.*

*Il tracciato, ricavato dalla normale viabilità stradale, si sviluppava intorno al Colle di Montenero con partenza ed arrivo sul lungomare di Livorno. La lunghezza totale, nella sua massima estensione, era di circa 20 km, distanza comune per i circuiti prima della seconda guerra mondiale*

*In questa configurazione prevedeva la partenza dalla Rotonda d'Ardenza, attraversava un tratto urbano della città per poi portarsi verso il colle di Montenero, salendo fino al Castellaccio (circa 300 metri sul livello del mare), da qui il percorso proseguiva verso la costa del Romito, a strapiombo sul mare, lambendo il Castello Sonnino, la Torre di Calafuria ed il Castello del Boccale (tratto reso celebre dall'epilogo del film “Il sorpasso”). Successivamente si transitava nel rettilineo a sud di Antignano ed in quello dell'omonimo viale sul lungomare in zona balneare, per portarsi poi verso l'arrivo, predisposto alla Rotonda d'Ardenza.*

*Il presente Road Book vi guiderà nella parte più spettacolare del circuito, quello che si addentra nelle colline e, transitando per la famosa “Curva Nuvolari”, teatro di innumerevoli gare di velocità, Rally e rievocative, ci porterà fino al Santuario di Montenero, percorrendo circa 12 Km, poi altri 5, dopo, scendendo la collina, sempre appartenenti al Circuito originale.*

1. Rispettare il codice della strada, il tempo previsto per il percorso, oltre a non essere vincolante, è più che sufficiente per farvi divertire con andatura turistica.
2. Seguendo il Road Book, in mancanza di indicazioni in qualsiasi punto, si intenda: proseguire dritto, ovvero lungo la strada che si sta percorrendo.

